2023 아티니어 커리큘럼

**1.스터디 (1학기) => 멘토멘티조**

a.분야별로 나누어서 진행

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 웹 | 보안 | 게임,기타 |
| 인원 | 14명 | 17명 | 9명 |

b.방법

i)블로그, 벨로그, 깃에 주 1회올리기

ii)조별로 나눠서 한주에 한 조 씩 발표(앞에 나와서 x 분야별로 분단 나눈 후 분야 끼리 발표)

-무엇을 배웠는지, 어떤것이 어려웠는지,혹은 자문구하기(알려주실 수 있는 사람??)

ex)3/3 -> 웹 1조 발표 3/10-> 웹 2조 발표

iii) Q&A있으면 묻고 답하기

ex)왜 div태그를 사용하셨죠?,그것 말고 또 다르게 할 수 있는 방법이 있나요?

iiii)자체 스터디 (따로 모여서 같이 공부) =>선택

-각자 공부 들고 와서 같이하고 모르는 거 있으면 물어 보거나,같이 코딩테스트 풀거나 자유

c.조별 스터디 장

i) 주당 1회 포스팅 여부 체크하기

ii) 참여율이 낮은 사람 => 회장과 1대1 개인면담(동기부여)

**2. 1학기 자체강의**

a.모의해킹

b.리버싱

c.자바/자바스프링

d.C언어

**3. 1학기 종강 후**

a.스터디 희망인원 존재 시 스터디 진행

b.방학 자체 강의 예상

c. 종설, 컴공의 날 등 미리 기획 및 제작

**4. 세미나(2학기)**

a.1학기를 기반으로 각 조마다 프로젝트 진행

b.컴공의 날 행사 진행, 컴공의날 공모전 출진(11월 초 중 예상)/다른 공모전도 상관없음

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 차수 | 내용 | 기간 |
| 1차 | 기획 발표 및 기획서 작성 | 1주 |
| 2차 | 1차 제작,ppt제작 | 2주 |
| 3차 | 중간발표 | 1주 |
| 4차 | 2차 제작,ppt제작 | 2주 |
| 5차 | 최종발표 및 출진 | 1주 |

**5. 자체강의**

**6. 2학기 종강**

a.임원 교체

b. 스터디 희망인원 존재 시 스터디 진행

c.방학 자체 강의 예상

참고자료 : 2022 컴공의날 양식

